

REGLAMENTO OLIMPIADAS AGRO ISO

1. QUIÉNES COMPITEN

Se establecen 24 equipos entre las regiones y Nivel Central, existirá un equipo por cada región y para el nivel central un equipo por cada proceso (sistema), los equipos establecidos son:

Arica y Parinacota,

Tarapacá

Antofagasta

Atacama

Coquimbo

Valparaíso

Metropolitana

Libertador Bernardo O'Higgins.

Maule

Biobío

Araucanía

Los Ríos

Los Lagos

Aysén

Magallanes

HIMAN

Compras y Contrataciones

Transferencias

Gestión de Personas

SIAC Nivel Central

Planificación y Control de Gestión

Finanzas

Auditoría Interna

Estudios.

2. ORGANIZACIÓN DE LAS COMPETENCIAS

2.1 FASE DE GRUPOS

Se tendrá primero la fase de Grupos, para esto se realizará un sorteo para determinar la confirmación de los grupos.

Cada grupo competirán de la siguiente manera:

Primera Fecha: Competirán el primero y el segundo y el tercero con el cuarto de cada grupo.

Segunda Fecha: Competirán el Primero con el Tercero y el segundo con el cuarto de cada grupo.

Tercera Fecha: Competirán el primero con el cuarto y el segundo con el tercero de cada grupo.

Las fechas para cada grupo se establecen en el calendario.

2.2 SEGUNDA FASE O CUARTOS DE FINAL

Para la segunda fase o cuartos de final clasificarán los primeros de cada grupo y los dos mejores segundos.

Estos equipos competirán de la siguiente manera:

Llave J: El primero del grupo A contra el primer mejor segundo.

Llave k: El primero del grupo B contra el segundo mejor segundo.

Llave L: El primero del grupo C contra el primero del grupo D.

Llave M: El primero del grupo E contra el primero del grupo F.

2.3 SEMIFINALES

Para la semifinal clasificarán los ganadores de éstos juegos.

En la semifinal se competirá de la siguiente manera:

Llave X: Ganador Llave J contra ganador Llave K.

Llave Y: Ganador Llave L contra ganador Llave M.

2.4 FINALES.

Para definir el tercer y cuarto puesto competirán los perdedores de las llaves anteriores.

El tercer lugar se definirá de la Siguiete Manera:

Perdedor llave X contra perdedor llave Y.

Para definir el primer y segundo puesto competirán los ganadores de la llaves X e Y de la siguiente manera:

Ganador llave X contra ganador llave Y.

3. METODOLOGÍA DE LA COMPETENCIA.

3.1 FASE DE GRUPOS

Los partidos o competencias consisten en responder pruebas de 9 preguntas que estarán en la plataforma moddle de capacitación.

Existirá una prueba para cada equipo, el día del partido cada equipo tendrá desde las 09:00 hasta las 18:00 horas para ingresar a la plataforma a elaborar su prueba y contarán con 45 minutos para completar la prueba.

El equipo complete la mayor cantidad de preguntas acertadas ganará el partido.

3.2 CUARTOS DE FINAL, SEMIFINALES Y FINALES

Se empleará la modalidad de videoconferencia, el horario de las competiciones serán a las 10:00 o a las 15:00. Según calendario establecido.

Las pruebas constarán de 30 preguntas, para el juego como tal se ocuparán 6 de éstas preguntas que serán escogidas al inicio del juego por los capitanes de cada equipo y una vez terminado el encuentro si se termina en un empate se comenzará la tanda de penales, que consisten en una pregunta que irá escogiendo el capitán para cada equipo hasta que uno de los equipos responda adecuadamente y otro no lo haga.

4. PUNTUACIÓN.

4.1 FASE DE GRUPOS.

Juego con equipo ganador: Cada encuentro entrega 3 puntos al equipo ganador y 0 puntos al equipo perdedor.

Juego con Empate a 9: Cuando ambos equipos respondan correctamente las 9 preguntas se declara un empate a 9 y se otorgan a ambos equipos 2 puntos.

Juego con Empate simple: Cuando los equipos respondan adecuadamente el mismo número de preguntas (sin llegar a las 9) se declara empate y se otorga 1 punto a cada equipo.

Los equipos que no se presenten a los juegos se declararán perdedores y tendrán 0 puntos.

4.2 PREGUNTAS

4.2.1 FASE DE GRUPOS

Las pruebas en la fase de grupos constarán de 9 preguntas que tendrán como temáticas:

- Norma ISO 9001:2008.
- Sistema de Gestión de Calidad de la Subsecretaría e Intranet.

- Preguntas específicas para cada proceso, en el caso de las regiones, se preguntarán de los procesos que tengan certificados (o certifiquen éste año), los cuales son SIAC e IFC¹

4.2.2 CUARTOS DE FINAL, SEMIFINALES Y FINALES.

Las pruebas de la segunda fase, semifinales y finales constarán de 30 preguntas de las cuales, las cuales se irán escogiendo a medida que se avanza en los juegos. La temática de estas preguntas es la siguiente:

- Norma ISO 9001:2008.
- Sistema de Gestión de Calidad de la Subsecretaría e Intranet.
- Preguntas específicas de cada proceso, en el caso de las regiones, se preguntarán de los procesos que tengan certificados (o certifiquen éste año), los cuales son SIAC e IFC²

4.3 CRITERIOS PARA DEFINIR POSICIONES EN LA FASE DE GRUPOS.

Se empleará el puntaje de cada equipo para definir las posiciones en el grupo.

Cuando existan equipos con la misma puntuación al finalizar la fase de grupos se empleará como primer criterio de desempate la diferencia entre la cantidad de preguntas a favor y la cantidad de preguntas en contra.

Preguntas a favor: Sumatoria de las preguntas respondidas correctamente en los 3 partidos de la fase de grupos.

Preguntas a favor: Sumatoria de las preguntas respondidas incorrectamente en los 3 partidos de la fase de grupos.

En caso de persistir el empate se tomará como segundo criterio para definir posiciones el equipo que haya ganado el partido cuando los empatados se enfrentaron.

Si persiste el empate, se tomará como tercer criterio el número de preguntas a favor.

Si aun así continúa el empate se contactará a los equipos empatados para hacer una tanda de penales vía videoconferencia, y así definir la posición en el grupo.

5. COMISIÓN DE ARBITRAJE.

¹ Las regiones que incluye IFC son: Arica y Parinacota, Maule, Biobio, Magallanes y Región Metropolitana.

² Las regiones que incluye IFC son: Arica y Parinacota, Maule, Biobio, Magallanes y Región Metropolitana.

Los miembros de la comisión de arbitraje y que por ende no compiten para ninguno de los equipos son: Guillermina Vergara, Eduardo Osorio y Ernestina Pedroza.

5.1 RESPONSABILIDADES

5.1.1 FASE DE GRUPOS

Los árbitros tendrán la responsabilidad de:

- Subir las respectivas pruebas a la plataforma moddle antes de las 09:00 del día de la competencia.
- Revisar los resultados de las pruebas y en el caso de las equivocadas indicar cuál era la respuesta correcta.
- Entregar la puntuación correspondiente.
- Actualizar la tabla de posiciones de acuerdo al resultado de los enfrentamientos.
- Enviar un correo a los equipos informando de la actualización de la tabla de posiciones.

5.1.2 SEGUNDA FASE, SEMINIFINALES Y FINALES.

A partir de la segunda fase los árbitros tendrán la responsabilidad de:

- Realizar las preguntas a los diferentes equipos.
- Informar si son correctas o no, en el caso que sean incorrectas deberán entregar la respuesta correcta.
- Llevar el marcador de cada juego (incluyendo la tanda de penales).

5.2 CONFORMACIÓN DEL ARBITRAJE.

5.2.1 FASE DE GRUPOS

Cada partido contará con dos árbitros, uno perteneciente a la comisión de arbitraje y un segundo árbitro que se escogerá al azar entre los auditores internos que cumplan como criterio: No pertenecer al equipo o al grupo en competición.

5.2.2 SEGUNDA FASE, SEMIFINALES Y FINALES.

Estarán como mínimo dos árbitros de los cuales mínimo 1 pertenecerá a la comisión de arbitraje y el otro árbitro se escogerá al azar entre los auditores internos que cumplan con los requisitos de:

- No pertenecer a uno de los equipos que continúa en competencia.
- Haber arbitrado al menos un partido de la fase de grupos.